

Преимущества Mouse Mischief:

**1) Активное вовлечение учащихся и поддержка совместного обучения..**

Технология позволяет пробудить любопытство учеников, внедряя интерактивные технологии в процесс обучения. Учащиеся занимаются с удовольствием, отслеживая свои ответы на общем экране при помощи разноцветных курсоров мыши (например, робот, снежинка, гитара и многие другие формы). Работа в «командном режиме» способствует совместной работе – для выполнения задания все участники команды должны работать совместно.

**2) Улучшение управления аудиторией и общей вовлеченностью учащихся.**

Больше не нужно ждать, пока все ученики поднимут руки: с Mouse Mischief ответы немедленно отображаются на экране. Mouse Mischief привлекает к постоянному участию всех учеников, даже самых стеснительных. Благодаря этому можно быстро оценить уровень усвоения материала, и, при необходимости, внести изменения в план занятий.

**3) Простота использования и доступность решения.** Mouse Mischief интегрируется в знакомую технологию PowerPoint, а значит, нет

необходимости тратить время на изучение новых приложений. Более того, можно подготовить учебные аудитории к проведению занятий Mouse Mischief без необходимости

приобретать специальное оборудование. Для проведения уроков с данной технологией достаточно иметь несколько компьютерных мышей и концентратор USB, предварительно установив приложение к программе PowerPoint (ссылка для скачивания: <http://www.microsoft.com/multipoint/mouse-mischief/ru-ru/default.aspx>)

*После установки приложения (размер файла 10 мегабайт), запустив PowerPoint, в горизонтальном меню появляется новая вкладка "Несколько мышей".*

**Вывод:**

использование Интернет-ресурсов:

- переводит на качественно новый уровень подготовку и проведение уроков;
- делает процесс обучения более интересным, отвечающим реалиям сегодняшнего дня, предоставляя нужную информацию в нужное время.

Муниципальное общеобразовательное учреждение  
средняя общеобразовательная школа  
пос.Титово

**Маленькие  
хитрости  
для создания  
успешного урока.**

*(в помощь учителю)*

Автор: *Бареева  
Румия Вахитовна,  
учитель информатики  
и математики*



*2017 год*

*В настоящее время Интернет стал неотъемлемой частью жизни современного человека.*

*И появляются новые технические средства с колоссальными обучающими ресурсами, которые принципиально влияют на организацию учебного процесса, увеличивая его возможности.*

### **1 средство.**

*Использование электронных тестов, (можно создавать самим или использовать готовые). Для работы с данным тестом понадобится любой браузер, и уже с этого момента начинается использование Интернет – технологий. Хочется отметить «плюс» этого момента: сокращение времени и усилий по повторению и обобщению полученных знаний, автоматическая проверка теста с выставлением оценки. А учащиеся с удовольствием будут работать за компьютером, отвечая на вопросы, чтобы в конце узнать свою оценку.*

### **2 средство.**

**Дети любят красивую наглядность, разнообразие.**

Очень удобным и простым приложением для создания мультимедийных интерактивных учебных материалов является приложение Web 2.0 **LearningApps.org** – конструктор (<http://learningapps.org/>) является приложением для поддержки обучения и процесса преподавания с помощью интерактивных модулей. Этот конструктор предназначен для разработки интерактивных заданий по разным предметным дисциплинам и для применения на уроках и во внеклассной работе.

Вы можете легко создать свои тесты, задания конкретно для своего класса.

Основная идея интерактивных заданий заключается в том, что ученики могут проверить и закрепить свои знания в игровой форме, что способствует формированию познавательного интереса учащихся.



### **3 средство.**

Компания **Microsoft** предлагает различные ресурсы для изучения технологий в образовательной области. С инструментами Microsoft проводить уроки интереснее и эффективнее, а учителя и ученики могут установить эти инструменты на домашние компьютеры бесплатно.

Технология **Mouse Mischief** дает новые возможности работы в классе.



Она интегрируется с Microsoft PowerPoint, позволяя преподавателям создавать интерактивные презентации, в которых учащиеся (до 25 учеников одновременно), с помощью собственной мышки, отвечают на вопросы и рисуют на общем экране.

Преподаватель использует элементы управления презентацией для контроля за ее воспроизведением.

